



## FORSCHUNG IM DIALOG

13. Juni 2018 | 16 Uhr

Ort: Hochschule Mainz | Campus | A 3.01

Prof. Daniel Schwarz

„Spielend die Welt retten -  
mit Computerspielen nachhaltiges  
Lernen fördern“



HOCHSCHULE MAINZ  
UNIVERSITY OF  
APPLIED SCIENCES



Prof. Daniel Schwarz

## EINLADUNG ZUM BLICK ÜBER DEN TELLERRAND

Im Rahmen des Forschungsprofils der Hochschule Mainz möchten wir den internen Austausch der verschiedenen Fachgebiete unserer Hochschule fördern. Zur nächsten Veranstaltung „Forschung im Dialog“ in diesem Semester laden wir herzlich ein:

**Termin: Mittwoch, den 13. Juni 2018, um 16 Uhr**

**Ort: Hochschule Mainz, Standort Campus, Senatsraum (A3.01)**

### Referent:

**Prof. Daniel Schwarz**, Fachbereich Gestaltung, Professor für Medieninformatik und angewandte Spielkonzepte. Er ist Mitgründer, Gesellschafter und Geschäftsführer der takomat GmbH.

Daniel Schwarz führt in seinen Forschungsbereich der Computerspiele ein und zeigt, wie diese zur Förderung von systemischem Denken und damit zur spielerischen Problemlösung für die Wirklichkeit genutzt werden können.

Wir freuen uns auf regen Besuch.

Prof. Dr.-Ing. Gerhard Muth  
*Präsident der Hochschule Mainz*

Dr. Sabine Hartel-Schenk  
*Forschung und Transfer*