

Die Hochschule Mainz sieht Digitalisierung zentral für Innovations- und Transformationsprozesse, steht zu Digitalisierungsthemen im Diskurs mit Wirtschaft und Gesellschaft und ist Impulsgeber bei entsprechenden Fragestellungen. Die Vermittlung umfassender Kompetenzen im Bereich Digitalisierung, um Studierende der Hochschule Mainz für zukünftige Herausforderungen in Wissenschaft, Arbeitswelt und Gesellschaft hervorragend zu qualifizieren, ist strategisches Ziel und wird durch *Maßnahmen* in der Lehre gefördert. Durch den Auf- und Ausbau des Kompetenzzentrums Innovation Studium und Lehre möchte die Hochschule Mainz bis 2024 vor allem die Bündelung und Vernetzung aller Kompetenzen im Bereich Support von Studium und Lehre sowie eine kontinuierliche Qualifizierung und sukzessiven Kompetenzaufbau bei Studierenden und Lehrenden erreichen. Für die Umsetzung hat die Hochschule Mainz erfolgreich Fördergelder im Bund-Länder-Programm „Hochschule durch Digitalisierung stärken“ eingeworben.

An der Hochschule Mainz ist zum 01.09.2021 eine Stelle zu besetzen als

Wissenschaftlicher Mitarbeiter (m/w/d) Innovative Technologien in VR/AR

Vollzeitbeschäftigung (z.Zt. 39 h/Woche); Vergütung bis zu Entgeltgruppe TV-L 10
Die Stelle ist zunächst befristet bis zum 31.07.2024.
Eine Teilung der Stelle ist grundsätzlich möglich.

Wir bieten Ihnen eine interessante und zukunftsweisende Tätigkeit mit hoher fachlicher Verantwortung in dem sich stetig wandelnden Feld einer zukunftsorientierten Hochschullehre. Wenn sie Freude am Umgang mit Menschen haben, teamfähig sind und Interesse an anspruchsvollen und vielseitigen Aufgaben haben, freuen wir uns auf Ihre aussagekräftige Bewerbung.

Ihre Aufgaben umfassen insbesondere:

- Analyse bestehender Lerninhalte und Lehrmethoden zur Anwendbarkeit in VR/AR
- Konzeption und Realisierung von innovativen Lerneinheiten in gestalterischen und technischen Studiengängen mittels der VR/AR
- Szenarienerstellung und Umsetzung der Lernmodule in VR/AR
- Evaluierungen des Einsatzes von VR/AR in verschiedenen Modulen und unterschiedlichen Studiengängen
- Neue Lehr- und Lernmethoden sowie Prüfungsszenarien in einer virtuellen Umgebung

Ihr Profil:

- Sehr gut abgeschlossenes einschlägiges technisches Studium mit starkem Bezug zum Bereich digitaler Medien und nachweisbare hohe Affinität zu gestalterischer Arbeit
- Alternativ ein hervorragend absolvierter gestalterischer Hochschulabschluss mit umfangreicher technischer Erfahrung in der Realisierung interaktiver digitaler Medien
- Hervorragende Kenntnisse im Bereich der Virtuellen / Erweiterten Realität
- Sowie mindestens einem der folgenden Gebiete digitaler Medien: Mensch-Maschine Interaktion / Interaktionsdesign, Interface Design & Engineering, Usability
- Ausgeprägte kommunikative Fähigkeiten, interdisziplinäres Arbeiten im Team und Kenntnisse in der Hochschuldidaktik sind wünschenswert
- Sicherer Umgang mit fortgeschrittenen Technologien im Bereich digitaler und raumbezogener Medien sowie überdurchschnittliche Englischkenntnisse

Neben der Anstellung im öffentlichen Dienst bieten wir Ihnen umfangreiche zusätzliche Leistungen wie zum Beispiel:

- Zahlung einer Jahressonderzahlung
- Möglichkeit zum Erwerb eines Jobtickets
- Teilnahme an der zusätzlichen Altersvorsorge im öffentlichen Dienst (VBL)
- Umfangreiche Personalentwicklungsangebote

Als zertifizierte familienfreundliche Hochschule wird die Vereinbarkeit von Familie und Beruf großgeschrieben. Wir bieten Ihnen familienfreundliche Rahmenbedingungen, wie zum Beispiel die Tele-Heimarbeit oder flexible Arbeitszeitenregelungen. Die Hochschule Mainz tritt für die Gleichberechtigung von Frauen und Männern ein und fordert daher Frauen ausdrücklich zur Bewerbung auf. Schwerbehinderte werden bei entsprechender Eignung bevorzugt berücksichtigt. Bewerbungen älterer Menschen sind ebenso erwünscht.

Ihre vollständigen Bewerbungsunterlagen richten Sie bitte, **bis zum 31.07.2021** an die Vizepräsidentin für Studium und Lehre der Hochschule Mainz, Lucy-Hillebrand-Straße 2, 55128 Mainz.

Übermitteln Sie bitte Ihre Bewerbung mit folgendem upload-Link:

<https://seafire.rlp.net/u/d/1ee137cf3c22434994fb/>

Bei Rückfragen zur Ausschreibung wenden Sie sich bitte an folgende Ansprechpartner

Fachliche Fragen:

Herrn Prof. Holger Reckter

Tel: 06131-628 2215

holger.reckter@hs-mainz.de

Organisatorische Fragen:

Personalabteilung der HS Mainz

Tel: 06131-628 7305

stellenausschreibungen@hs-mainz.de

Bitte beachten Sie folgende Hinweise:

- Erstellen Sie aus Ihren Unterlagen (inklusive Anschreiben) eine Gesamtdatei im pdf-Format
- Benennen Sie die Dateien bitte in folgendem Format:
Nachname Vorname gesamtbewerbung.pdf
- Das Hochladen Ihrer Dateien erfolgt derzeit ohne eine automatisierte Bestätigung

Ihre Bewerbungsunterlagen werden nicht zurückgesandt, sondern stattdessen nach Beendigung des Besetzungsverfahrens gemäß den Anforderungen des Datenschutzes zeitnah vernichtet bzw. gelöscht. Bitte beachten Sie vor der Übermittlung Ihrer Unterlagen unsere [Hinweise zum Datenschutz](#). Wir weisen darauf hin, dass wir **keine Eingangsbestätigung** versenden.