



Verstärken Sie unser Team zum nächstmöglichen Zeitpunkt als:

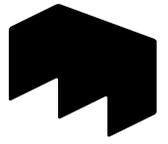
Wissenschaftliche Assistentin / wissenschaftlicher Assistent für 3D Audio (m/w/d)

Teilzeitbeschäftigung (z.Zt. 29 Stunden/Woche) | Vergütung EG 10 TV-L
Die Stelle ist befristet bis März 2027 zu besetzen.



Die Hochschule Mainz – University of Applied Sciences – an der rund 5.500 junge Menschen studieren und forschen, befindet sich auf einem modernen Campus in einer lebenswerten und dynamischen Stadt und zeichnet sich durch exzellente Qualität in Lehre und Forschung aus. Interdisziplinarität und Internationalität, Offenheit für interkulturelle Fragen und Familienfreundlichkeit sind darüber hinaus maßgebende Faktoren für unsere Hochschule.

Auf dem Gebiet der angewandten Wissenschaft leisten wir in vielen Bereichen international anerkannte Spitzenarbeit. Durch die enge Kooperation mit Wirtschaftsunternehmen sowie Forschungs- und Kulturinstitutionen sind wir in der Region Rhein-Main bestens vernetzt. Als traditionsreiche Wissenschaftsstadt mit einer hohen Dichte an Bildungseinrichtungen gehört Mainz zu den sehr gut positionierten Hochschulstandorten in Deutschland.



Das Aufgabengebiet umfasst:

- Analyse bestehender und projektbezogener Lernansätze von 3D-Audio in VR/AR
- Konzeption und Realisierung von innovativen 3D-Audioansätzen u.a. unter Einsatz aktueller Möglichkeiten der KI für Module in VR/AR
- Recherche, Analyse und Umsetzung immersiver 3D-Klangumgebungen für eine VR/AR-basierte Plattform
- Integration der Audio-Module in die VR/AR Umgebung von aLife
- Abgleich und Integration mit anderen Teilgebieten des Projektes wie u.a. eine Datenbank für 3D-Audiosamples mit entsprechenden Deskriptoren und der VR/AR Visualisierung

Das bringen Sie mit:

- Erfahrung mit fortschrittlichen Audiomodellen wie z.B. Ambisonics, HRTF / Binauralem Audio
- Idealerweise Kenntnisse in Unity / Unreal Engine sowie Erfahrung in der Entwicklung von Audio-Modulen in den genannten oder ähnlichen Engines
- Vertrautheit mit Audiomiddleware wie Steam Audio, Resonance Audio oder vergleichbaren DSP-Lösungen
- Praktische Erfahrung mit Echtzeit-Audioverarbeitung, sowie Ansätze der KI

Das bieten wir:



Jahressonderzahlung (TV-L)



Gute ÖPNV-Anbindung



Betriebliche Altersvorsorge (VBL)



Kostenlose Parkplätze



Individuelle Weiterbildungsmöglichkeiten



Mobile Arbeit



Gesundheitsvorsorge



Flexible Arbeitszeiten

Bei Rückfragen zur Ausschreibung wenden Sie sich bitte an folgende Ansprechpersonen

Fachliche Fragen:

stv. Fachrichtungsleiter

Prof. Dr. Paulo Ferreira-Lopes

Tel: +49 6131-628 2339

paulo.ferreira-lobes@hs-mainz.de

Organisatorische Fragen:

Personalabteilung der Hochschule Mainz

Ann-Kathrin Krämer

Tel: +49 6131-628 7305

stellenausschreibungen@hs-mainz.de

Ihre Bewerbungsunterlagen richten Sie bitte bis zum **09. Juni 2025** an Prof. Dr. Paulo Ferreira-Lopes. Übermitteln Sie bitte alle erforderlichen Unterlagen über unser Jobportal.

Hier geht es zu unserem Jobportal



Bitte beachten Sie folgende Hinweise zum Bewerbungsverfahren:

Erstellen Sie aus Ihren Unterlagen (inklusive Anschreiben) eine Gesamtdatei im pdf-Format.

Benennen Sie die Datei bitte in folgendem Format: Nachname Vorname gesamtbewerbung.pdf

Unserer Hinweise zur Einhaltung des AGG und zum Datenschutz finden Sie auf unserer Karriere-Seite auf unsere Homepage: hs-mainz.de/karriere/



Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!